

# CAMPUS

## ESITI INATTESI

Campus su Creatività e Tecnologia  
rivolto alle studentesse e agli studenti delle scuole  
secondarie di secondo grado

### PROGRAMMA GENERALE

#### BOOTCAMP

Venerdì 15 maggio - ore 15:30-18:30

#### ATTIVITÀ PREPARATORIA

11, 16, 23, 30 giugno - ore 10:00-18:30

- Presentazione delle attività
- Metodologia e processi per lo sviluppo creativo di un progetto
- La tecnologia come mezzo espressivo
- Introduzione alla robotica e alla programmazione
- Design della cultura digitale
- Algoritmi e programmazione strutturata
- Sensori, raccolta dati e attuatori
- Introduzione alle tecnologie di fabbricazione digitale

#### ATTIVITÀ RESIDENZIALE

- Da lunedì 7 a giovedì 10 settembre

##### Mattina e pomeriggio

- Lavori di gruppo: sviluppo del progetto
- Serata: attività culturali

- Venerdì 11 settembre

##### Mattina

- Lavori di gruppo: finalizzazione del progetto

##### Pomeriggio

- Restituzione in plenaria del percorso formativo
- Consegna degli attestati
- Saluto finale (...e arrivederci ad ottobre per la presentazione dell'installazione)

**Candidature aperte fino al 4 maggio 2026**

Per informazioni:

[www.puntocartesiano.it/EXI](http://www.puntocartesiano.it/EXI)  
[campus@sardegna ricerche.it](mailto:campus@sardegna ricerche.it)

