

# Monopoly

Il MONOPOLY è il gioco da tavolo più noto e diffuso del ventesimo secolo.

È stato distribuito in più di 80 Paesi e tradotto in oltre 20 lingue. Il suo nome deriva dal concetto economico di monopolio: il dominio del mercato da parte di un singolo venditore che acquista e vende terreni e immobili utilizzando denaro finto al fine di trarne un profitto.

Per diversi decenni si è ritenuto Charles B. Darrow l'inventore ufficiale del gioco, anche se le cose non stavano esattamente così.

La storia controversa del gioco è un grande esempio di come il processo d'invenzione sia spesso molto più complicato e interessante dell'immagine classica di un singolo inventore a cui "si accende una lampadina" e come per magia nasce un prodotto di successo.

Charles B. Darrow era un ingegnere che si era ritrovato disoccupato con il crollo della Borsa statunitense del 1929. Una sera, lui e sua moglie, ricevettero la visita di due amici che portarono con loro una copia di un gioco da tavolo fatta a mano. Charles rimase affascinato dal gioco e decise di riprodurlo disegnando però un tabellone più attraente, viste le sue capacità nel campo del disegno industriale. Tutelò con il copyright il tabellone e cominciò a vendere alcune copie fatte a mano prima ad amici e parenti, in seguito ai negozi locali. Nel 1934 propose il gioco alla casa editrice *Parker Brothers* dichiarando di esserne l'inventore e, nel 1935, ottenne persino il brevetto (US2026082 "BOARD GAME APPARATUS").

Inizialmente i responsabili della *Parker Brothers* rifiutarono il gioco, in quanto troppo lungo da giocare con regole troppo complicate. Darrow non si scoraggiò e riuscì a produrre l'incredibile quantità di 5000 copie. Esse vennero vendute tutte, in negozi e in grandi magazzini. Di fronte a questo successo di vendite, alla *Parker Brothers* cambiarono idea e firmarono un accordo con Darrow.

La prima edizione del MONOPOLY divenne il più grande successo statunitense di tutti i tempi nel campo dei giochi, e la sua versione del tabellone viene ancora utilizzata per l'edizione USA.

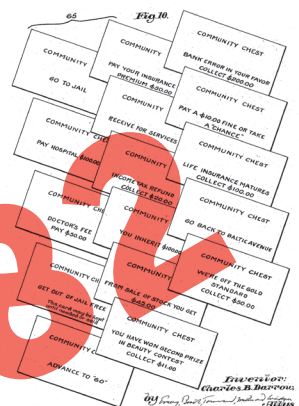
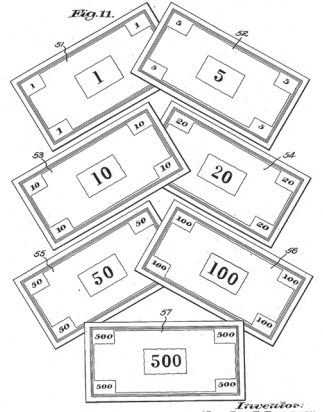
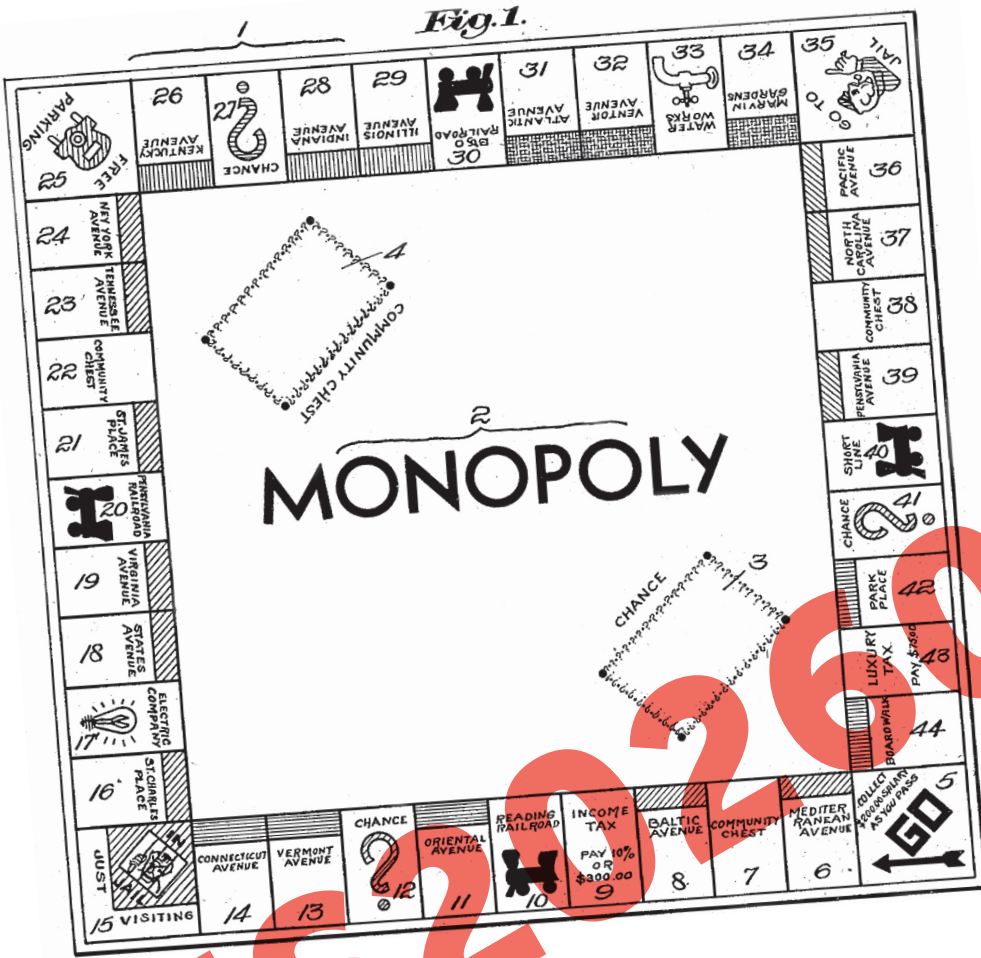
Il MONOPOLY è stato il prodotto giusto al momento giusto: grazie alle sue regole si poteva dimenticare per un poco la pesantissima crisi economica iniziata nel 1929 e, per una sera, sognare di poter diventare ricchi come i potenti signori dell'alta finanza.

In realtà il gioco che Darrow propose alla *Parker Brothers* era una copia di più giochi apparsi precedentemente sul mercato con vari nomi, tra i quali spicca *The Landlord's Game*, brevettato nel 1904 da Elizabeth Magie che a pieno titolo può essere considerata l'inventrice del meccanismo di base del MONOPOLY.

Elizabeth Magie, donna creativa e innovatrice per quei tempi, pensò di spiegare le sue idee politiche con un gioco da tavolo concepito come strumento didattico. Il *Landlord's Game* è composto da una tavola che riproduce una città con le vie, quattro stazioni ferroviarie, un parcheggio e una prigione, sulla quale muoversi tirando i dadi, pagando tasse, pescando carte con probabilità e imprevisti e commerciando le proprietà. In pratica la stessa struttura del gioco che Charles Darrow avrebbe "inventato" trent'anni dopo. L'unica differenza tra il *Landlord's Game* e il MONOPOLY era lo spirito: progressista il primo, finalizzato a limitare il monopolio della terra in capo ad un singolo soggetto attraverso il pagamento di un'imposta; capitalista il secondo, finalizzato ad incentivare la capacità di un singolo giocatore di accumulare ricchezze attraverso l'acquisto di beni a discapito degli altri giocatori.

In Italia il MONOPOLY arrivò nel 1935 e dovette adattarsi alle leggi del fascismo secondo cui le parole inglesi o straniere non erano permesse, e così il gioco venne italianizzato in "Monopoli". I nomi delle strade della prima edizione italiana erano nomi di strade di Milano raggruppate per temi (le montagne, l'università, gli esploratori) e con qualche differenza rispetto ad oggi: il gruppo di terreni verdi erano rispettivamente *Largo Littorio*, oggi *Largo Augusto*, *Via del Fascio*, l'attuale *Via Nirone* a Milano – che nel gioco di oggi è diventata *Via Roma*, e infine *Corso Impero*, che è rimasto uguale, anche se è cambiato l'impero a cui ci si riferisce. Dal 2009 anche la versione italiana si chiama MONOPOLY con la y finale come l'originale.

# Monopoly

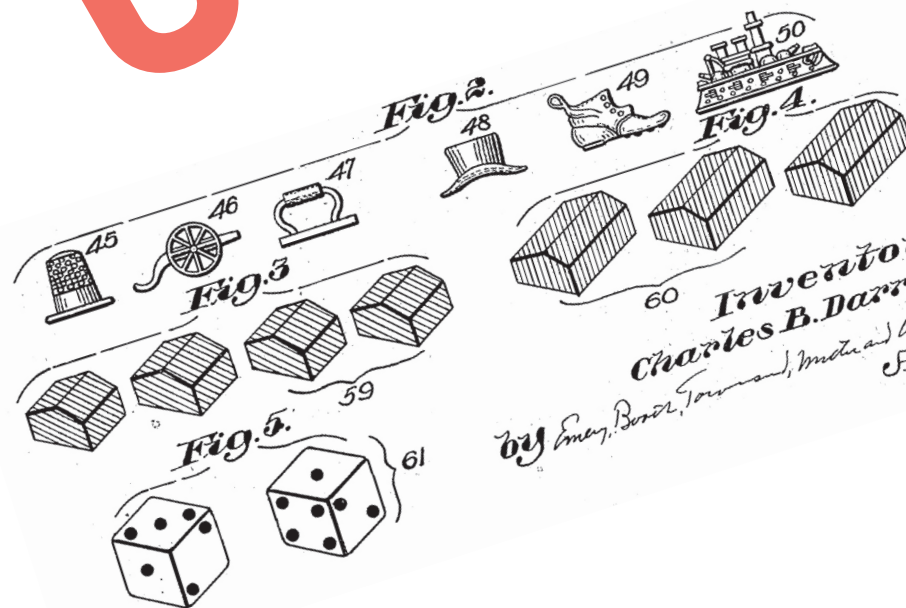


**Fig. 5.**

<b>PENNSYLVANIA R.R.</b> Rent \$25.00 If 2 R.R.'s are owned \$50.00 If 3 " " " " " " 100.00 If 4 " " " " " " 200.00 Mortgage Value \$100.00	<b>READING RAILROAD</b> Rent \$25.00 If 2 R.R.'s are owned \$50.00 If 3 " " " " " " 100.00 If 4 " " " " " " 200.00 Mortgage Value \$100.00
<b>B. &amp; O. RAILROAD</b> Rent \$25.00 If 2 R.R.'s are owned \$50.00 If 3 " " " " " " 100.00 If 4 " " " " " " 200.00 Mortgage Value \$100.00	<b>SHORT LINE R. R.</b> Rent \$25.00 If 2 R.R.'s are owned \$50.00 If 3 " " " " " " 100.00 If 4 " " " " " " 200.00 Mortgage Value \$100.00
<b>ELECTRIC COMPANY</b> If one Utility is owned rent is 4 times amount above or \$10.00 If two Utilities are owned rent is 10 times amount above or \$20.00 Mortgage Value \$100.00	<b>WATER WORKS</b> If one Utility is owned rent is 4 times amount above or \$10.00 If two Utilities are owned rent is 10 times amount above or \$20.00 Mortgage Value \$100.00

**Fig. 2.**

<b>INCHMARE AV.</b> Rent \$2.00 If owned, player may build 1 house on it. If 2 houses are on it, player may build 2 houses. If 3 houses are on it, player may build 3 houses. If 4 houses are on it, player may build 4 houses. If 5 houses are on it, player may build 5 houses. Mortgage Value \$8.00	<b>RENEWAVE AV.</b> Rent \$4.00 If owned, player may build 1 house on it. If 2 houses are on it, player may build 2 houses. If 3 houses are on it, player may build 3 houses. If 4 houses are on it, player may build 4 houses. If 5 houses are on it, player may build 5 houses. Mortgage Value \$16.00	<b>LUXURY PLACE</b> Rent \$10.00 If owned, player may build 1 house on it. If 2 houses are on it, player may build 2 houses. If 3 houses are on it, player may build 3 houses. If 4 houses are on it, player may build 4 houses. If 5 houses are on it, player may build 5 houses. Mortgage Value \$40.00
<b>BANK SQUARE</b> Rent \$8.00 If owned, player may build 1 house on it. If 2 houses are on it, player may build 2 houses. If 3 houses are on it, player may build 3 houses. If 4 houses are on it, player may build 4 houses. If 5 houses are on it, player may build 5 houses. Mortgage Value \$32.00	<b>CONNECTICUT AV.</b> Rent \$6.00 If owned, player may build 1 house on it. If 2 houses are on it, player may build 2 houses. If 3 houses are on it, player may build 3 houses. If 4 houses are on it, player may build 4 houses. If 5 houses are on it, player may build 5 houses. Mortgage Value \$24.00	<b>VERMONT AV.</b> Rent \$4.00 If owned, player may build 1 house on it. If 2 houses are on it, player may build 2 houses. If 3 houses are on it, player may build 3 houses. If 4 houses are on it, player may build 4 houses. If 5 houses are on it, player may build 5 houses. Mortgage Value \$16.00



**Inventor:**  
**Charles B. Darrow.**  
*by Emory, Boner, Townsend, Moore and Lucius A. Atlys.*